

UNE EXTENSION D'ÉNIGMES CRIMINELLES

LE REGISTRE NOIR

10 AFFAIRES INÉDITES + LE DOSSIER X

BONUS A4 À IMPRIMER



•

L'ENQUÊTE CONTINUE

ÉMILE CORVENAC

ÉDITION A4 À IMPRIMER

COMMENT UTILISER LE REGISTRE NOIR

COMMENCEZ À JOUER EN MOINS D'UNE MINUTE

1

RÉSOLVEZ LES DOSSIERS B-01 À B-10

Trouvez tous les mots dans la grille. Trois suspects y sont cachés. Le suspect présent dans la banque de mots mais absent de la grille est le coupable.

2

LISEZ LES INDICES NON UTILISÉS

Lisez les lettres inutilisées ligne par ligne, de gauche à droite. Le lieu du crime apparaît d'abord. Les lettres restantes forment l'arme codée.

3

DÉCODEZ L'ARME

Utilisez l'identifiant du décodeur indiqué sur le dossier. Les quatre décodeurs sont réunis sur la dernière page de ce PDF.

4

CONSIGNEZ CHAQUE VERDICT

Notez le coupable, le lieu du crime et l'arme décodée dans le Carnet d'enquête. Ces dix verdicts permettront de résoudre le Dossier X.

X

OUVREZ LE DOSSIER FINAL

Après les dix affaires, relevez la première lettre de chaque verdict dans l'ordre. La clé obtenue désigne le dernier coupable, le lieu et l'arme.

CARNET D'ENQUÊTE

CONSIGNEZ CHAQUE VERDICT AVANT D'OUVRIR LE DOSSIER X

B-01 LA FLEUR SOUS LA NEIGE

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-02 LE TRAIN QUI NE PARTIRA PLUS

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-03 LE SAINT AU VISAGE COUVERT

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-04 LA VANNE DE MINUIT

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-05 L'AUTOMATE SANS OMBRE

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-06 LE BOCAL NUMÉRO TREIZE

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-07 LES VÊPRES INTERROMPUES

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-08 LE PLONGEUR DERRIÈRE LA VITRE

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-09 LE VERROU ROUILLÉ

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

B-10 LE DERNIER RAPPEL

COUPABLE _____

LIEU DU CRIME _____

ARME _____

TEMPS _____ RÉSOLU ☐

ÉCRIVEZ CLAIREMENT LES INITIALES : LE DOSSIER X EN AURA BESOIN.

LA FLEUR SOUS LA NEIGE

O	R	C	I	T	R	O	N	M	G
A	E	N	O	G	E	O	A	L	R
E	C	C	T	U	R	N	E	E	E
R	O	R	L	A	D	B	I	I	F
E	R	E	N	A	R	R	M	D	F
I	C	G	R	A	U	D	A	Q	E
R	E	I	L	A	P	S	E	Y	E
R	N	C	L	D	A	N	T	C	D
E	R	U	E	S	I	M	U	R	B
F	A	G	R	U	M	E	T	E	A

ORANGER
ARBEL
GREFFE
CLAUSTRA
ÉCORCE

AGRUME
FERRIÈRE
CÉDRAT
LAURIER
CITRON

COUDRAY
BRUMISEUR
ESPALIER
MIRBEAU
MANDARINE



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-01

LE TRAIN QUI NE PARTIRA PLUS

L	E	G	A	U	O	R	A	F	M
A	D	E	C	A	L	Q	U	E	T
V	D	A	P	B	B	O	T	R	R
E	I	E	E	U	L	R	O	U	R
H	Q	L	S	L	O	S	M	B	E
C	O	U	I	N	S	P	A	A	I
T	E	A	O	E	O	B	T	N	T
M	H	M	R	F	O	Y	E	F	I
C	E	R	U	T	N	I	E	P	O
C	R	E	C	E	L	L	E	R	B

PEINTURE
CHEVAL
RESSORT
CRÉCELLE
CHAILLOU

AUTOMATE
ROUAGE
POUPÉE
TOURNIER
MÉTRONOME

BELOT
DESNOYER
RUBAN
DÉCALQUE
BOÎTIER



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-02

LE SAINT AU VISAGE COUVERT

C	L	U	E	I	D	E	I	R	P
C	I	Y	H	C	P	A	A	S	P
O	A	E	R	A	A	U	L	E	F
F	R	L	H	D	T	S	L	U	R
F	T	C	I	E	N	E	O	G	E
R	I	L	L	C	X	O	R	R	S
A	V	L	S	O	E	V	G	A	Q
N	A	B	I	B	Q	Q	O	F	U
D	O	B	N	A	V	E	T	T	E
E	P	H	E	R	V	I	E	U	O

FRESQUE
GONDRY
HERVIEU
OFFRANDE
PRIE-DIEU

EX-VOTO
CALICE
CHAPE
URBAIN
DALLE

NAVETTE
FARGUES
AUTEL
ROSACE
VITRAIL



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-03

LA VANNE DE MINUIT

E	G	A	N	N	A	V	C	E	R
P	L	N	T	C	R	A	L	U	J
A	E	L	E	O	T	B	E	A	Z
P	S	M	E	U	A	T	U	E	R
U	T	K	A	R	A	G	I	D	O
O	A	X	R	R	E	B	G	R	T
S	N	A	E	O	E	S	V	A	O
G	G	N	W	I	U	T	S	T	R
E	E	R	T	E	M	O	N	A	M
G	J	A	N	N	O	T	G	B	P

MARET
COURROIE
BIEZ
GÉNÉRATEUR
NOIROT

ROTOR
SOUPAPE
JANNOT
JAUGE
BARRAGE

VANNAGE
MANOMÈTRE
PASSERELLE
BATARDEAU
LESTANG



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-04

L'AUTOMATE SANS OMBRE

P	F	F	I	G	U	R	I	N	E
E	O	V	T	E	U	Q	I	L	C
G	L	A	E	V	E	D	I	A	L
A	I	L	L	L	N	L	D	I	O
N	O	N	E	A	O	R	C	T	T
E	T	S	M	V	A	U	H	O	A
R	P	R	U	N	I	E	R	N	S
G	O	R	N	M	M	N	H	S	R
N	E	P	P	A	R	T	A	D	O
E	M	S	I	N	A	C	E	M	Q

FIGURINE
SOCLE
NORMANDIN
ENGRENAGE
VELOURS

FOLIOT
ORSAT
MANIVELLE
CLIQUET
TRAPPE

YVON
LAITON
CADRAN
MÉCANISME
PRUNIER

 COUPABLE

 LIEU DU CRIME

 LETTRES CODÉES

 ARME DÉCODÉE

D-01

LE BOCAL NUMÉRO TREIZE

R	U	E	S	S	A	L	C	E	Q
E	R	U	T	N	E	D	T	R	U
R	E	E	C	S	F	T	O	I	I
B	S	G	I	O	E	E	B	A	N
O	R	A	R	L	T	M	I	T	I
C	V	M	E	E	U	T	R	N	O
A	O	U	P	T	U	O	E	E	U
L	Q	L	F	P	U	P	S	V	D
S	S	P	E	C	I	M	E	N	N
F	N	E	C	R	O	P	S	I	E

SQUELETTE
SOULIER
BOCAL
SPÉCIMEN
INVENTAIRE

ESCANDE
COTTE
FORMOL
NÉCROPSIE
CLASSEUR

RIBOT
DENTURE
PLUMAGE
QUINIOU
DERMESTE



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-02

LES VÊPRES INTERROMPUES

A	B	C	O	R	B	I	N	U	B
N	O	I	R	E	T	L	A	S	P
S	A	A	S	I	B	E	Y	A	E
E	E	U	I	T	T	U	R	N	C
S	X	R	J	I	A	C	A	O	L
S	B	I	P	N	H	L	O	L	O
O	F	A	Q	E	R	B	L	L	I
R	H	C	M	B	V	I	I	E	T
C	N	I	R	T	U	L	B	B	R
E	N	L	U	M	I	N	U	R	E

PSALTÉRION
BELLON
CLOÎTRE
BÉNITIER
YVER

AUBE
STALLE
PARCHEMIN
CORBIN
LUTRIN

ENLUMINURE
CHAPITEAU
AURIAC
VÊPRES
CROSSE



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-03

LE PLONGEUR DERRIÈRE LA VITRE

A	G	R	E	L	L	E	T	L	Q
L	U	B	A	N	R	I	A	U	E
N	I	S	I	M	O	V	T	P	E
O	R	A	C	V	R	M	U	L	U
L	U	L	R	O	A	I	E	O	G
E	E	I	D	O	S	L	U	N	L
N	M	N	Q	E	C	K	V	G	A
E	U	I	T	E	S	U	D	E	M
F	C	T	B	U	L	L	E	U	R
T	E	E	C	A	T	S	U	R	C

BIVALVE
PLONGEUR
DORVAL
ÉPUISETTE
MÉDUSE

CORAIL
SALINITÉ
CRUSTACÉ
EYMARD
ALGUE

BULLEUR
ANÉMONE
GRELLET
ÉCUMEUR
FÉNELON



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-04

LE VERROU ROUILLÉ

E	H	O	L	S	T	E	R	C	H
L	E	T	R	E	B	L	A	J	A
L	R	G	I	B	E	R	N	E	U
I	M	U	N	I	T	I	O	N	S
U	A	F	O	O	A	A	R	I	S
O	N	S	U	R	S	E	N	M	E
D	T	C	R	S	R	S	A	A	C
L	H	O	K	Z	I	E	I	L	O
E	L	B	I	C	M	L	V	A	L
B	D	E	T	R	D	D	R	C	C

LORRAIN
CALAMINE
CIBLE
MUNITIONS
CARTOUCHE

HOLSTER
VERROU
HERMANT
DOUILLE
CAISSON

FUSIL
GIBERNE
BÉRAULT
JALBERT
HAUSSE-COL



COUPABLE



LIEU DU CRIME



LETTRES CODÉES



ARME DÉCODÉE

D-01

LE DERNIER RAPPEL

A	P	O	U	R	P	O	I	N	T
C	R	X	U	E	I	R	O	T	N
C	O	N	T	R	O	L	E	H	A
E	J	U	N	E	L	A	P	E	T
S	E	T	L	I	R	O	U	D	R
S	C	P	A	I	N	Q	E	R	O
O	T	P	M	T	S	G	F	O	P
I	E	Q	O	A	F	S	A	C	F
R	U	N	M	E	R	F	E	M	T
E	R	D	F	O	E	G	O	L	F

COULISSE
POURPOINT
MAGNIN
LOGE
ORIEUX

ACCESSOIRE
PORTANT
ENJALBERT
CORDE
PONTON

PROJECTEUR
RAMPE
MASQUE
PAILLON
CONTRÔLE

 COUPABLE

 LIEU DU CRIME

 LETTRES CODÉES

 ARME DÉCODÉE

D-02

LA DERNIÈRE DÉPOSITION

DOSSIER FINAL DU REGISTRE

Une déposition anonyme a été retrouvée dans le Registre Noir. Les dix affaires résolues en contiennent la clé.

Pour chaque dossier, relevez l'initiale du COUPABLE, du LIEU et de l'ARME. Lisez chaque ligne de gauche à droite, puis descendez.

DOSSIER	COUPABLE	LIEU	ARME
B-01			
B-02			
B-03			
B-04			
B-05			
B-06			
B-07			
B-08			
B-09			
B-10			

CLÉ DU REGISTRE

LISEZ DE GAUCHE À DROITE, UNE LIGNE À LA FOIS

VERDICT FINAL

SUSPECTS

☐ MONTFAUCON

☐ DELATOUR

☐ VILLENEUVE

☐ ROCHEFORT

LIEUX

☐ CRYPTÉ ROYALE

☐ SALLE DES MIROIRS

☐ TOUR DES BRUMES

☐ PALAIS D'HIVER

ARMES

☐ ARBALÈTE

☐ POIGNARD

☐ CANNE FERRÉE

☐ FIOLE TOXIQUE

COUPABLE

LIEU DU CRIME

ARME

LE REGISTRE NOIR

DOSSIERS RÉSOLUS

DOSSIERS BONUS B-01 À B-10 + DOSSIER X

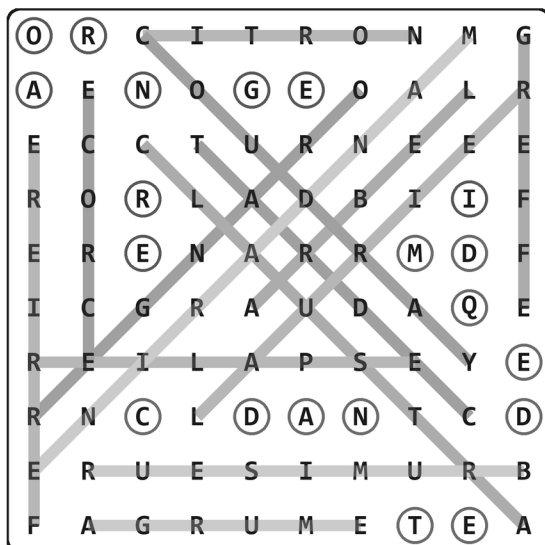
Chaque grille résolue marque tous les mots cachés
et entoure les lettres non utilisées.

N'OUVREZ QU'APRÈS AVOIR NOTÉ VOTRE VERDICT.

SOLUTIONS B-01 À B-04

QUATRE DOSSIERS PAR PAGE

B-01 - LA FLEUR SOUS LA NEIGE



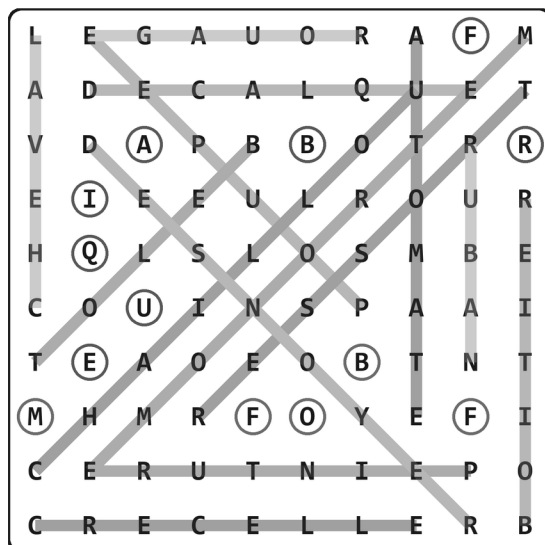
COUPABLE
MIRBEAU

LIEU DU CRIME
ORANGERIE

LETTRES CODÉES
MDQECDANDTE

ARME - D-01
NERF DE BŒUF

B-02 - LE TRAIN QUI NE PARTIRA PLUS



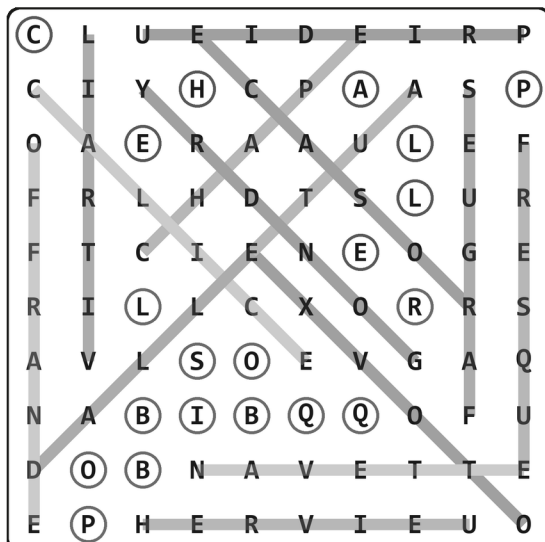
COUPABLE
TOURNIER

LIEU DU CRIME
FABRIQUE

LETTRES CODÉES
BMFOF

ARME - D-02
ALÈNE

B-03 - LE SAINT AU VISAGE COUVERT



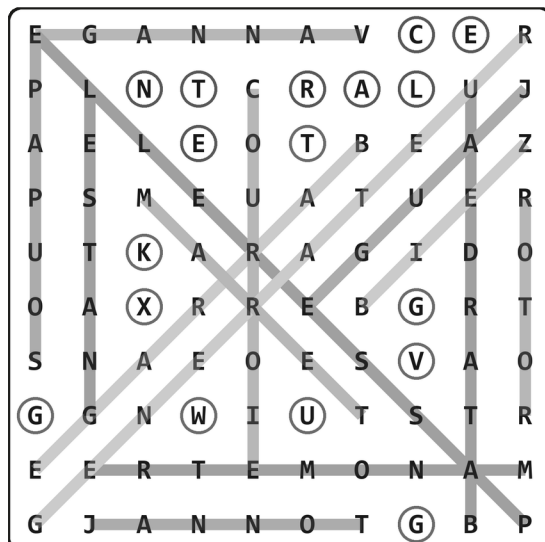
COUPABLE
URBAIN

LIEU DU CRIME
CHAPELLE

LETTRES CODÉES
LRSOBIBQQOBP

ARME - D-03
OUVRE-LETRES

B-04 - LA VANNE DE MINUIT



COUPABLE
NOIROT

LIEU DU CRIME
CENTRALE

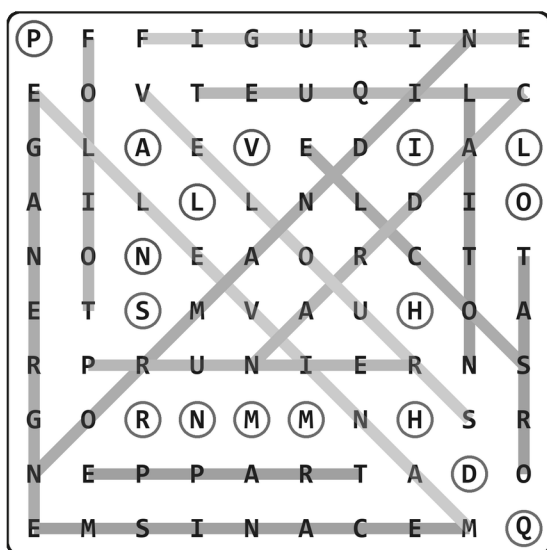
LETTRES CODÉES
TKXGVGWUG

ARME - D-04
RIVETEUSE

SOLUTIONS B-05 À B-08

QUATRE DOSSIERS PAR PAGE

B-05 - L'AUTOMATE SANS OMBRE



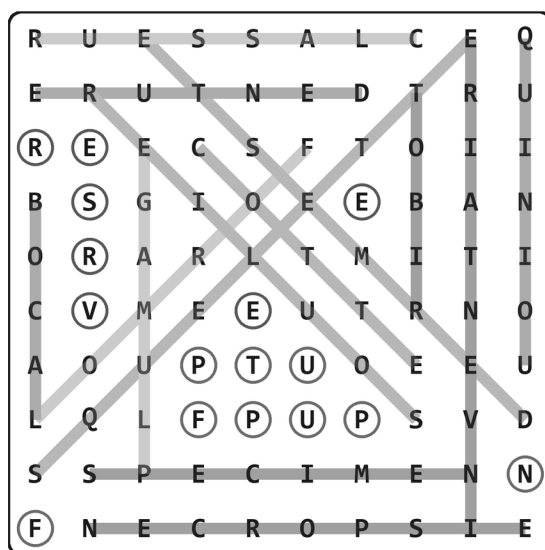
COUPABLE
YVON

LIEU DU CRIME
PAVILLON

LETTRES CODÉES
SHRNMMHDQ

ARME - D-01
TISONNIER

B-06 - LE BOCAL NUMÉRO TREIZE



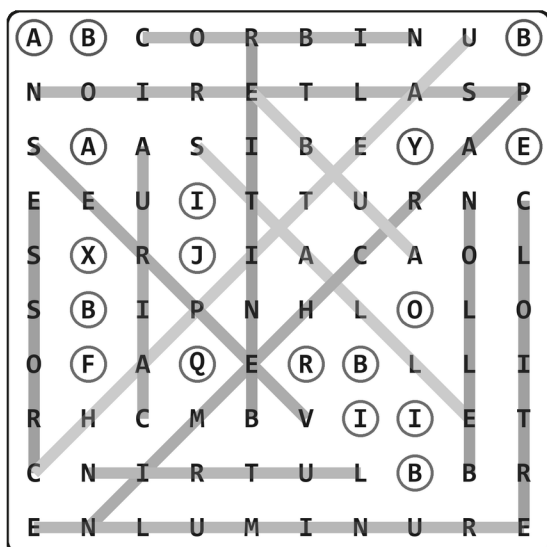
COUPABLE
ESCANDE

LIEU DU CRIME
RÉSERVE

LETTRES CODÉES
PTUFPUPNF

ARME - D-02
OSTÉOTOME

B-07 - LES VÊPRES INTERROMPUES



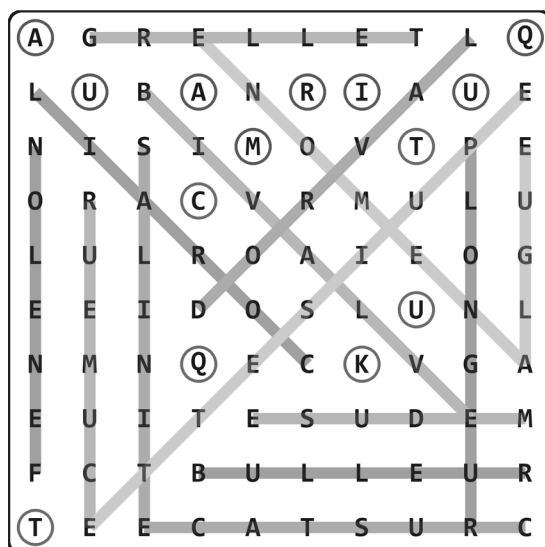
COUPABLE
YVER

LIEU DU CRIME
ABBAYE

LETTRES CODÉES
IXJBOFQRBIIB

ARME - D-03
LAME RITUELLE

B-08 - LE PLONGEUR DERRIÈRE LA VITRE



COUPABLE
EYMARD

LIEU DU CRIME
AQUARIUM

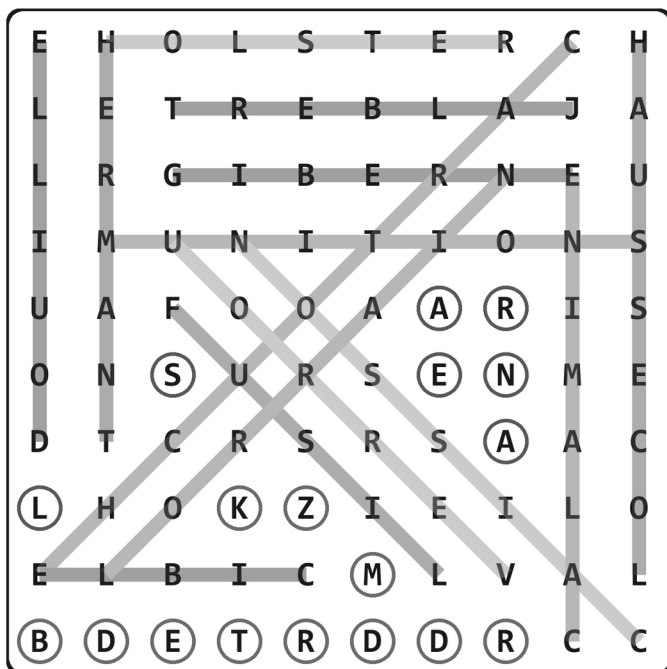
LETTRES CODÉES
TCUQKT

ARME - D-04
RASOIR

SOLUTIONS B-09 À B-10

DEUX DOSSIERS PAR PAGE

B-09 - LE VERROU ROUILLÉ



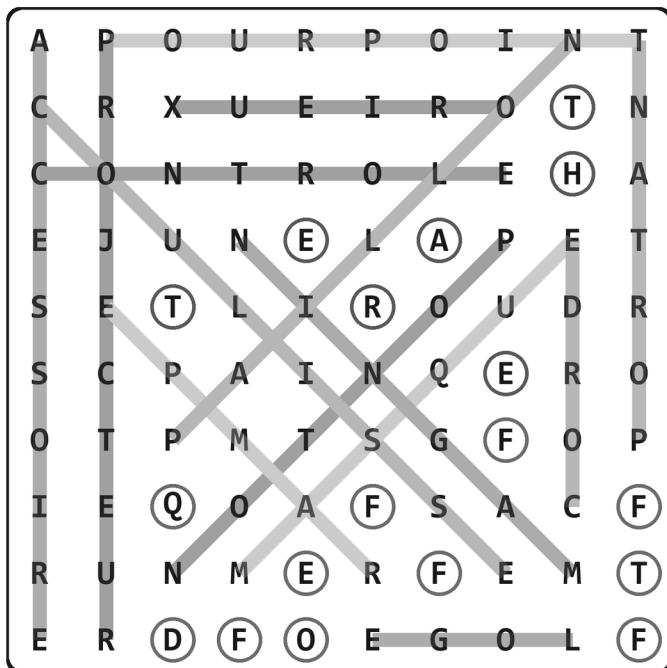
COUPABLE
BÉRAULT

LIEU DU CRIME
ARSENAL

LETTRES CODÉES
KZMBDETRDDR

ARME - D-01
LANCE-FUSÉES

B-10 - LE DERNIER RAPPEL



COUPABLE
ENJALBERT

LIEU DU CRIME
THÉÂTRE

LETTRES CODÉES
FQFFEFTDFOF

ARME - D-02
ÉPÉE DE SCÈNE

DOSSIER X - SOLUTION

LA DERNIÈRE DÉPOSITION

EXTRACTION DES INITIALES

DOSSIER	COUPABLE	LIEU	ARME
B-01	M	O	N
B-02	T	F	A
B-03	U	C	O
B-04	N	C	R
B-05	Y	P	T
B-06	E	R	O
B-07	Y	A	L
B-08	E	A	R
B-09	B	A	L
B-10	E	T	E

CLÉ DU REGISTRE COMPLÈTE

M O N T F A U C O N
C R Y P T E R O Y A
L E A R B A L È T E

LA CLÉ CONTIENT UN SUSPECT, UN LIEU ET UNE ARME

MONTFAUCON | CRYPTÉ ROYALE | ARBALÈTE

Lisez dans cet ordre, sans séparateurs.

COUPABLE

MONTFAUCON

LIEU DU CRIME

CRYPTÉ ROYALE

ARME

ARBALÈTE

TABLE DES DÉCODEURS

REPÉREZ LA LETTRE CODÉE, PUIS SUIVEZ LA FLÈCHE

D-01

A → B	B → C
C → D	D → E
E → F	F → G
G → H	H → I
I → J	J → K
K → L	L → M
M → N	N → O
O → P	P → Q
Q → R	R → S
S → T	T → U
U → V	V → W
W → X	X → Y
Y → Z	Z → A

D-02

A → Z	B → A
C → B	D → C
E → D	F → E
G → F	H → G
I → H	J → I
K → J	L → K
M → L	N → M
O → N	P → O
Q → P	R → Q
S → R	T → S
U → T	V → U
W → V	X → W
Y → X	Z → Y

D-03

A → D	B → E
C → F	D → G
E → H	F → I
G → J	H → K
I → L	J → M
K → N	L → O
M → P	N → Q
O → R	P → S
Q → T	R → U
S → V	T → W
U → X	V → Y
W → Z	X → A
Y → B	Z → C

D-04

A → Y	B → Z
C → A	D → B
E → C	F → D
G → E	H → F
I → G	J → H
K → I	L → J
M → K	N → L
O → M	P → N
Q → O	R → P
S → Q	T → R
U → S	V → T
W → U	X → V
Y → W	Z → X